**Teamkontrakt Team Elm**

Medlemmer:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Oprettet dato: 29/09-25 | Oprettet af: Frederik Franck | Kommentar: Forslag/estimat |
| Opdateret dato: | Opdateret af: | Kommentar: |
| Opdateret dato: | Opdateret af: | Kommentar: |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Emne | Aftaler | Kommentarer |
| Roller | PO - Mathias  Developer - Alle  Scrum master - Franck | Developer roller defineres og delegeres ved næste update.  Scrum Masters rolle skal defineres. |
| Arbejdstid | PauseRegler = Man holder de pauser man har brug for, udover frokost pausen som er 35 min. | 12-13 timer arbejde om ugen, fordelt ud på dage vi ikke har Datastrukturer (tid inkl. undervisning). |
| Afbudsregler | Hurtigst muligt via discord. | Gerne forebyggende afbud |
| Kommunikation | (Discord/Github Kanban) |  |
| Fildeling placering | I passende mappe-struktur på projektet (IDE) |  |
| Ambitioner (forventningsafstemning) | Minimum Viable Product. | Skarp estimering, som vi kan overholde. |
| Konflikter | -Konflikt i gruppen = Møde  -Konflikt i sin arbejdsopgave = snak med SCRUM master  -Konflikt SCRUM master ikke kan løse = Kontakt Vejleder. | Ved interne problemer og konflikter, løses via møde internt.  Konflikt ang kode, spørg SCRUM master. |
| Mødekultur | -Ordstyrer = SCRUM Master (Med mindre det er internt konflikt møde)  -Referent = Rikke (evt optage)  -Daily SUM = 15 min  -Beslutningsform = Flertal. Ved stemmelighed Tech Lead hvis det er koden, PO hvis det er domænet  -Beslutningstid = Op til 30 min | Defineres på baggrund af mødegrundlag. |
| Team logbog/referat | Placering = Discord  Form = prosa | En team logbog, og måske en personlig logbog. |

Andre punkter kunne være

* Regler for proaktiv tilgang
* Konflikter
* Kriser
* Læringsmuligheder for det enkelte teammedlem
* Fredagskage
* Tirsdagskaffe
* .........